



広い画面できれいに

24インチFull HDモニター & スピーカー

- ・タッチ方式でより精工な操作が可能
- ・1920×1080解像度できれいな画面を再現
- ・スピーカーモジュール搭載でリアルなサウンドを提供



実際のショットそのまま

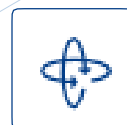
高解像度カメラセンサー

- ・2つの高解像度カメラセンサーによる超高速撮影
- ・全てのボールの表面特徴を利用し、マーキングなしでも精巧なショット分析
- ・速度/弾道/方向/スピンなどユーザー一人ひとりの球質を精巧に把握
- ・実際の球質を可能な限り再現

スイング分析最適化

正面と側面 2方向カメラ

- ・正・側面に高画質マイモカメラ内蔵
- ・2方向からのスイングモーション構成でスイング分析力強化&レッスンに最適
- ・側面カメラは高さ調節可能なスタンドを適用



見やすさと専門性を備えた二元化されたUI構成

- ・メイン画面に月間個人統計資料を提供することで練習データ管理が簡単に
- ・スクリーン上に本体の画面が拡張されることでシミュレーションとデータを区分して表現
- ・様々なデータ表示を強化することで、レッスン専門シミュレーション機器にアップグレード



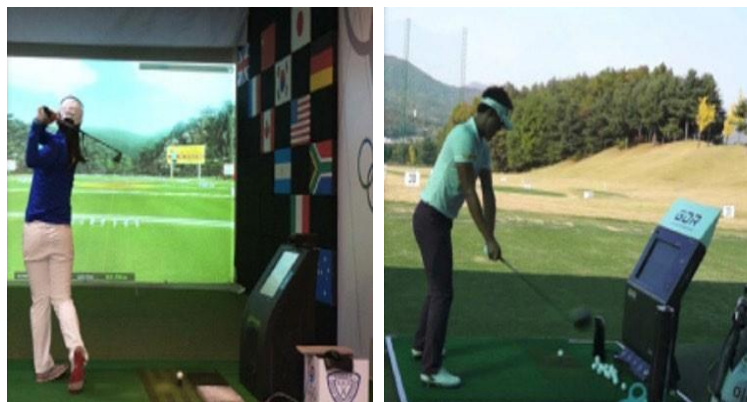
“AI診断”を通したショットで診断機能

- ・ドライバー/180m/135m/90mの距離に対して5回のショットによるデータを提供
- ・スイングに対する診断と推移グラフで実力向上指標を活用
- ・今後モバイルと連動して様々なコンテンツを提供予定



フィールド予想スコアを「練習ラウンド」を通じて点検

- ・フィールドでの予想スコアを確認できる機能で、グリーン上までラウンド可能
- ・グリーンに乗ると、残りの距離に応じて予想スコアが付与
- 0<コンシード距離以内:1打 コンシード距離<10m:2打 10m以上:3打



**韓国代表選手のゴルフ訓練
および大会練習機器として活用**

韓国代表、プロ選手が認めるほど
正確で信頼性が高いGDRPLUS

**24インチFULLHDモニター&スピーカー
高解像度ハイスピードカメラセンサー
正面カメラと後方カメラ**



**米国女子プロゴルフ(LPGA)ツアー
公式 練習シミュレーター指定**

LPGAツアー公式練習シミュレーターとして
指定され卓越した性能と技術力を認めら
れた。GDRPLUS本体に認証マークあり



基本提供

GDRプラスセンサー/キオスク/側面カメラ

タッチモニター、キーパッド等含む

オプション提供

プロジェクター/オートティーアップ/スクリーン

※既存室内/外練習場の一般練習打席空間にそのまま設置可能です。



①ドライビングセンター

飛距離、方向性などのさまざまなデータ分析を提供する基本的な練習モードです。スタート画面に選択されたメニューで「入場」をクリックすると練習場へ移動します。

②練習時間と打数をデータで観覧

当月と今年の総練習時間が表示され、練習量を確認できます。

③最近30日間のクラブ別練習量

現在の基準で、過去30日間で練習したクラブの割合が最も高い順に上部に表記されます。

④練習状況情報過去

30日間の練習データに基づいて計算し、私の実力と実力指数平均を比較することで確認が可能です。

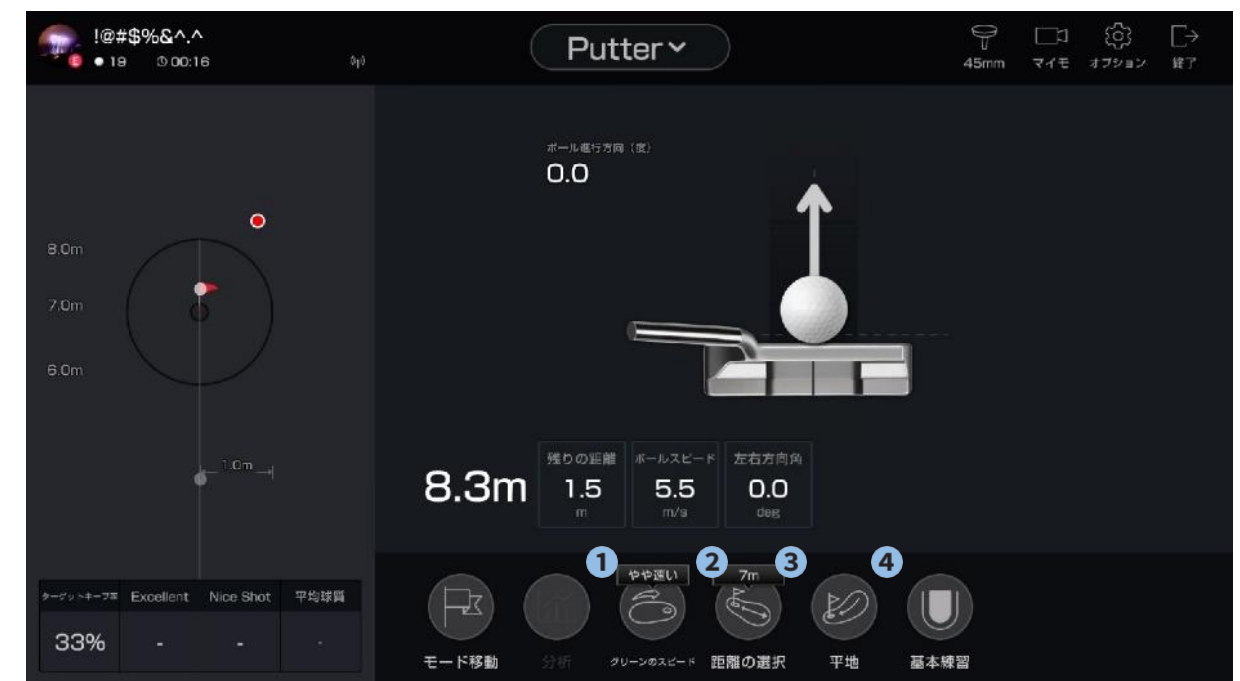


ドライビングセンタースクリーン画面構成

- ① 平均飛距離ターゲット
クラブ別平均飛距離目標ターゲットが露出され、Nice/Excellentで結果が導出されます。
- ② 飛距離/キャリー/ラン
飛距離、キャリー、ラン順で表示されます。
- ③ センサーレディUI
センサーがボールを認識すると、「O」表示で露出されます。
- ④ ショット情報
外れた距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸データが表記されます。
- ⑤ クラブ/地形属性
選択したクラブ、ボール位置の地形属性が表示されます。

ドライビングセンタータッチスクリーン構成 - スイング&ショット

- ① 私の情報
画像/ニックネーム/練習表示/残り時間/予約待機数の確認が可能です。
- ② クラブ変更
希望のクラブを選択して練習環境を変更できます。(スイング&ショット、アプローチ、パット)
- ③ 詳細機能
 - ティー高さ：ドライバーティー高さ調整
 - マイモ：保存された「マイスイングモーション」を見る
 - オプション：距離/速度単位設定、カメラ/スイングモーション設定
 - 終了：モード変更orログアウト時に使用
- ④ その他メニュー
モード移動、スイングテンポ、ショット分析、分析、AIショット診断、トレーニングモードに移動するときに使用します。(裏側に詳細案内)



ドライビングセンタータッチ画面構成 - アプローチ

- ①ミニマップターゲットとショット情報
ターゲット/落下地点/着地エリア/平均飛距離/ターゲットキープ率/平均球質をデータで確認しながら練習が可能です。
- ②クラブ分析
-クラブ別にクラブヘッドをイメージで表現してくれます。(ウッド/アイアン/パター)
-クラブパス(In to In/In to Out/Out to In)
-ペースツーパス、スイングパス情報とボール方向をイメージして赤い矢印で演出してくれます。
- ③ショットスピン分析
-ボールが最高点にも達したときの高さとボール回転軸を平行線を基準に角度を表現してくれます。
-11の地球質を白矢印で演出してくれ、ボールの総回転量を数値とシミュレーションで確認することができます。
- ④モード選択
1.練習場固定、他のクラブ(ウッド/アイアン/パター)変更時の練習場位置が変更されないように設定できます。
2.グリーンスピード非常に速い/やや速い/一般から設定が可能です。
3.距離選択、アプローチ練習時距離を選択して練習が可能です。
(20~130m直接選択/20~70m、80~130m、20~130m自動選択)
4.アプローチ練習場位置選択
ターゲットのあるホールカップ練習とターゲットなしで距離表示のみの基本練習から選択できます。

ドライビングセンタータッチスクリーン構成 - パター

- ①グリーンスピード
非常に速い/やや速い/一般 から設定が可能です。
- ②距離選択
パター練習時の距離を選択して練習が可能です。
(1/3/5/10/15m直接選択/1~5m、7~15m、1~15m自動選択)
- ③傾斜と距離の選択
-パター練習時の距離と傾きを選択できます。(20~130m直接選択/20~70m、80~130m、20~130m自動選択)
-平地/下り坂/上り坂/フライ/スライスライの選択ができます。(平地を除く4つの傾きは強/中/弱ステップ選択可能)
- ④パッティング練習場位置の選択
目標のあるホールカップの練習とターゲットなしの距離表示のみを持つ基本練習から選択できます。



タッチスクリーン構成（詳細） - ショットチェック

最後のショットのデータを基準にボール軌道のさまざまな側面から見る機能です。

- ① 3Dビューを見る
ボール軌道の後部上を見下ろす視点
- ② 高さを見る
ボール軌道側から見た視点
- ③ 弾着点を見る
ボールの軌跡の上を見下ろす視点
- ④ データ修正
最後のショットデータ基準ボールスピード/バックスピン/サイドスピン/発射角度数 値変更
後テストショットで2つのショットを比較分析します。
- ⑤ 適用/閉じる
「適用」クリック時数値が変更されたテストショット軌跡が露出され、「閉じる」クリック時ショットチェックウィンドウを閉じることができます。



タッチスクリーン構成（詳細） - 分析

- ① クラブ名
5回以上練習したクラブを選択すると、平均データを確認できます。
- ② タケット及び弾着点
そのクラブの平均飛距離とボール着地点をミニマップとともに表示してくれます。
- ③ クラブ平均データ
最大飛距離/ボールスピード/発射角/平均飛距離/球の平均値でショットデータを
確認できます。
- ④ 最近の練習結果
過去7日間の練習記録をトレンドグラフで表示できます。

NEW 国内10コースを収録!



練習ラウンド

①練習ラウンド

3D環境で18ホールラウンディングができるモードで、実際のラウンディングと同様の状況での練習が可能で、実戦感覚を育てるのに役立ちます。

グリーンキープ時の残り距離によってスコアが自動計算され、環境設定によりコンシード距離/グリーン位置/ピン位置/グリーン状態(グリーン速)を設定できます。

②18ホール練習

3D環境でラウンド練習を行うモードです。

③プレミアム練習

3D練習場とCCミニマップを通したラウンドができるモードです。

④環境設定

ラウンドの進行に影響を与えることができるOKパット距離/グリーン位置/ピン位置/グリーン状態(グリーンスピード)/風の強さ/風向き/ティー位置の設定が可能です。

練習ラウンド最終結果

①スコアボード (予想スコア)

練習ラウンド終了後18ホール全体予想スコアを確認できます。

②平均ショットデータ

フェアウェイキープ率 (ドライバーショット)、グリーンヒット率、パーオン後平均南は距離が表示されます。

③ホール別のスコアとデータ

ホール別のパーの数、スコア、フェアウェイキープ率、パーオン成功したかどうかが表示されます。

④パッティング補正值

オングリーン時、パッティングの計算値が表示されます。

(残り距離基準 3m以下の場合：1パット、3～10m：2パット、10m以上の場合：3パット)

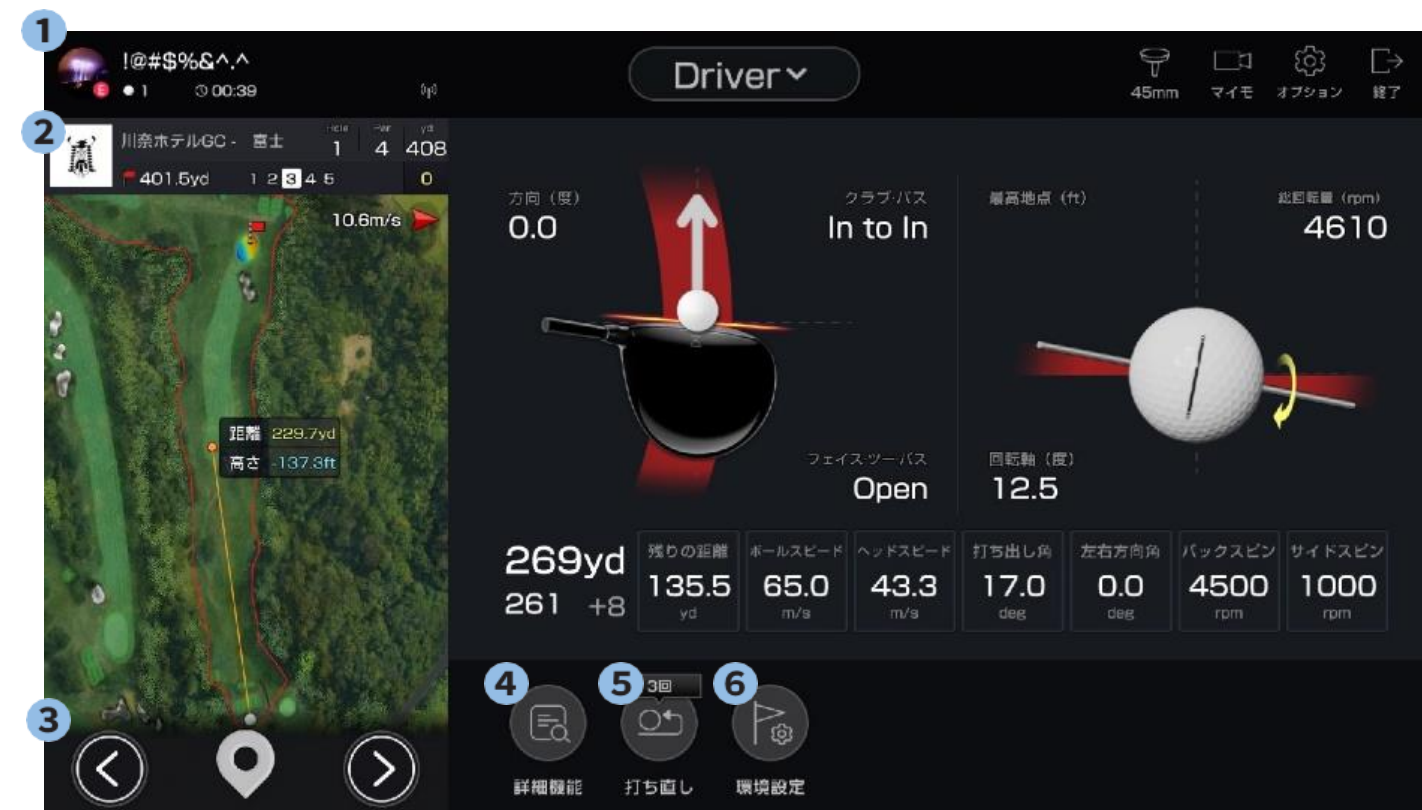
⑤終了

練習ラウンド終了後メニュー選択画面に移動します。



練習ラウンドスクリーン画面構成

- ① CC情報
CCインブレム、CC名、現在のホール番号/据え付け品/全長が表示されます。
- ② スコア情報
ホールカップまで残った距離、ショット回数、スコアを確認してラウンドができます。
- ③ ミニマップ
現在位置から風の強さ/方向、OB/ハザード領域表示、IP地点までの距離を確認できます。
- ④ ホールカップ情報
3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。
- ⑤ ショット情報
残り距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸情報が表示されます。
- ⑥ クラブ/地形情報
現在の選択クラブとボール位置の地形情報が表示されます



練習ラウンドタッチスクリーン構成

- ① CC情報/スコア情報
CC情報とスコア情報をタッチスクリーンで確認しながら、適切なクラブ選択を行うことができます。
- ② ミニマップ
現在位置から風強度/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離を確認できます。
- ③ エイミング設定
左/右方向移動しながら目標設定ができます。
- ④ 詳細機能
スコアビュー、ペナルティドロップ、次のホールへ移動、地形見る/隠す、目標を見る、見回りなどの詳細機能を使用できます。
- ⑤ 打ち直し
入場前に設定した打ち直し可能回数に限り使用可能です。
- ⑥ 環境設定
OKパット距離、グリーン位置、ピン位置、グリーン状態(速さ)、風の強さ、風向き、ティー位置を設定可能です。



フィールド練習

①フィールド練習

ショットごとに細分化された練習を繰り返すことができ、9ホール練習を通じた様々な地形&傾斜角度の練習で実戦感覚を育てることができるモードです。

②ティーショット練習

パー3以外のホールでティーショットを繰り返し練習できます。

③ニアピン練習

ホールカップからの残りの距離をご自身で選択し、繰り返し練習できるモードで ショートゲームの練習に効果的です。

④パット練習

ホールのグリーンでパット練習を繰り返すことができるモードです。パット練習で位置変更ボタンを押すとグリーンマップに移動し、練習したい位置を選択できます。

⑤ 実力テスト

3つのホールでティーショット/セカンドショット/アプローチ/パッティングテストによる実力チェックモードで自分のショットの強みと欠点を把握できます。実際のコースで合計4つの領域ごとに3回ずつ練習後、結果分析を提供します。

⑥9ホール練習

9つのホールごとのラウンドを繰り返し練習できるモードです。



フィールド練習最終結果

①ティーショット練習結果

フェアウェイキープ率、最大飛距離、平均飛距離、平均球質が表示されます。

②ニアピン練習結果

距離別ニアピン練習キープ率が表示されます。

③パッティング練習結果

距離別パッティング練習成功率が表示されます。

④9ホール練習結果

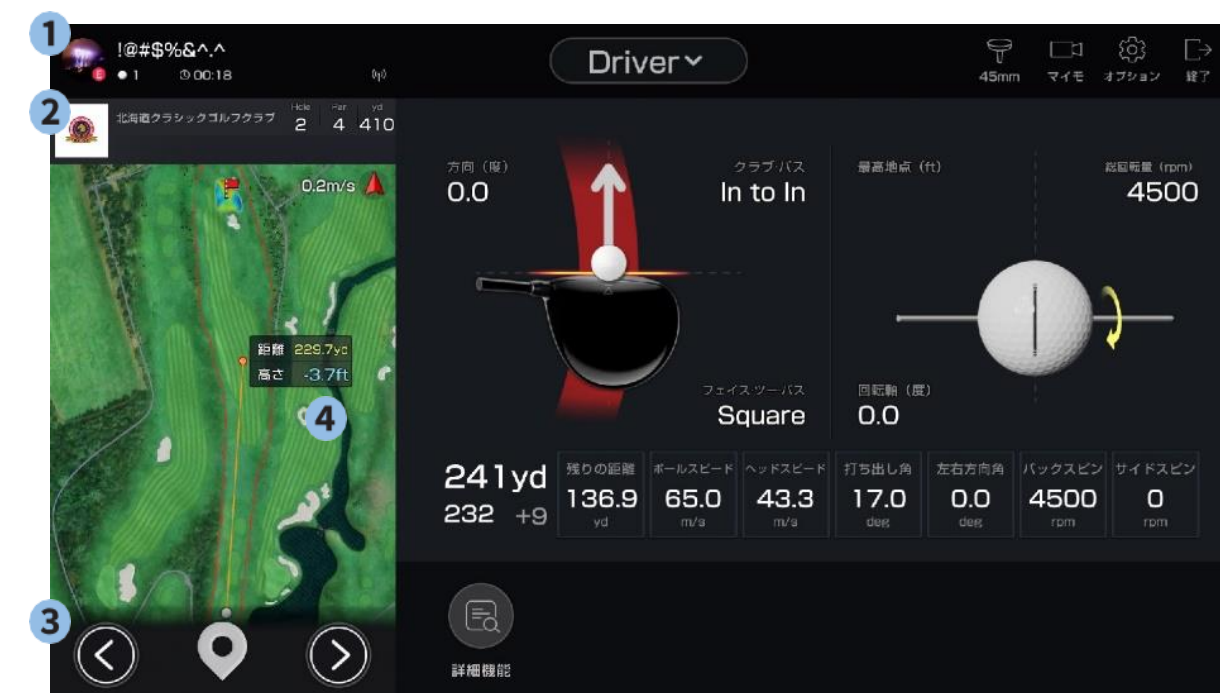
9ホール練習のスコアカードが表示されます。

⑤自動閉じる時間

残り時間終了時に自動的に最終結果ウィンドウが閉じてロビー画面に移動します。

⑥終了

最終結果を閉じてロビー画面に移動します。



実力テストスクリーン画面構成

- ① CC情報
CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/据え付け品/全長が表示されます。
- ② テスト成功 or 失敗
色で成功か失敗の確認ができます。成功、失敗、テスト進行前)
- ③ ミニマップ
現在位置でのCCミニマップで、風強度/方向、OB/ハザード領域表示、IPポイントまでの距離が表示されます。
- ④ ホールカップ情報
3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。
- ⑤ ショット情報
残り距離/ボールスピード、発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸が表示されます。
- ⑥ クラブ/地形情報
現在の選択クラブとボール位置の地形情報が表示されます。

実力テストタッチ画面構成

- ① CC情報/スコア情報
CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。
- ② ミニマップ
現在位置でのCCミニマップ表示風の強さ/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離が表示されます。
- ③ エイミング設定
左/右方向移動しながら目標設定ができます。
- ④ 詳細機能
目標の表示、ツアー、地形の見る/隠す、視線を下げて表示の選択が可能です。



マイモの活用方法 - マイモ

映像で自分のスイング姿勢を様々なツールを使ってスイングモーションを詳しく分析できます。

①機能選択タブ

「マイモ」、「姿勢比較」、「ミラービュー」を移動/選択すると、その機能に移動

② ③左/右マイモ選択

選択時に側面カメラマイモ映像再生 選択時の前面カメラマイモ映像再生

選択時最も最新のマイモ選択

④ ⑤左/右マイモプレイ画面

選択したマイモが再生される画面

該当のマイモ練習モード、クラブ、飛距離、球質が同時に表示される

⑥ ⑦ウェブ保存/呼び出し

クリック時マイモ呼び出しに移動

クリック時マイモ保存

⑧ 線を引く



AI診断画面構成

5回のショットを分析し、スイングの診断と推移グラフで実力向上指標として活用できます。

①進行状況

● 進行完了 ● 進行中 ● 未進行状態が色で表示されます。

②飛距離/キャリー/ラン

飛距離、キャリー、ラン順でデータ表示されます。

③ショット情報

最後のショットの左右のスレ/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸表示でショットの球質をデータで表現します。

AI診断タッチスクリーン構成

①進行状況

進行完了した結果を評価として表示し、合計5回のショットの診断が行われます。

● 進行完了 ● 進行中 ● 未進行状況

②ミニマップターゲットとショット情報

ターゲット/ボール着地点/ターゲットキープ率/平均球質をデータとして確認できます。

③クラブ分析

クラブの様々なデータを数値で分析し、表示します。

④モード移動とAI診断移動

ドライビングセンター or 基本スイングモード移動可能です。他のAI診断に移動可能です (ドライバー/180m/135m/90m)

NEW “AI診断”を通したショットで診断機能



AI診断最終結果

① AI診断結果

5回のショット完了後、診断結果がレベルとして表示されます。

また、今日基準で最近5回AI診断結果（平均飛距離/ターゲット基準残り距離表で表示）と練習日付確認が可能で、体系的な練習が可能です。